

دليل اللعب

فهرس المحتويات

مقدمة

استخدام هذا الدليل

تم توفير هذا الدليل لمساعدتك في خطواتك الأولى في أساطير القوة. فيما يلي بعض النقاط المهمة لمساعدتك في استخدام هذا الدليل بالشكل الأمثل.

1. الأجزاء الأولى من هذا الدليل لن تكون شاملة. وسوف توفر لك فقط المعلومات الهامة التي تحتاج إلى معرفتها للتقدم في اللعبة، أساطير القوة هي لعبة عميقة و تشكل تحدياً، باستخدام هذا الدليل ستتمكن من معرفة الأشياء عند الحاجة إليها ، التي هي طريقة أفضل و أكثر متعة لتعلم اساطير القوة.
2. الأجزاء الأخيرة تحتوي على مناقشات متعمقة لمفاهيم لعب محددة، قم بقراءتها وفقاً لحاجتك إليها ، أو عندما تشعر بالملل وتريد أن تزيد من معرفتك و تصبح أكثر احترافاً.
3. **النص المطبوع باللون الأزرق**، هو عبارة عن تعليمات مباشرة، قم باتباعها للحصول على خبرة مباشرة في مفهوم لعب محدد. ولعل أفضل طريقة لاستخدام هذا الدليل هي اتباع النص المطبوع باللون الأزرق بعناية مع قراءة سريعة للنص العادي ، حيث يسهل فهم النص العادي بعد اتباع التعليمات في معظم الحالات.
4. **النص المطبوع باللون الأحمر**، هو عبارة عن مفاهيم هامة تعتبر أساسية للعبة قم بقراءته بعناية وإستيعابه. في حال لم تتمكن من فهم النص في البداية ، لا تقلق، فعند المضي قدما في التعليمات ينبغي أن تصبح أكثر وضوحاً ، التطبيق هو افضل طريقة للتعلم ! على أي حال ، فإن اللون الأحمر يسهل العثور على النص والعودة إليه.
5. إذا كان هناك مصطلح أو مفهوم صعب عليك فهمه ، فيوجد مسرد مصطلحات في نهاية هذا الدليل لمساعدتك على فهم هذه المصطلحات و المفاهيم.

قد يرغب اللاعبون الجدد في قراءة الدليل بعناية، اما اللاعبين المخضرمين فربما يقومون بقراءة النص المطبوع باللون الأزرق و استخدام الأجزاء الأولى كمرجع فقط، و قد يكونون أكثر اهتماماً بـمميزات و طرق لعب و مكونات محددة لأساطير القوة.

كيف تبدأ

التسجيل و الحصول على حساب تحدي

وستحتاج إلى حساب تحدي من أجل لعب أساطير القوة. الحصول على الحساب هو سهل و مجاني.

كل ما تحتاجه هو اسم مستخدم و كلمة سر ، وعنوان البريد الإلكتروني الخاص بك، جميع المعلومات الأخرى اختيارية ، لا تحتاج ادخالها إلا إذا كنت ترغب في ذلك.

حسابك هو هويتك مع تحدي للألعاب، حيث يمكنك استخدام نفس الحساب للعب أي من ألعابنا، مثل أي معلومات حساب ، الرجاء الحفاظ على أمان اسم المستخدم و كلمة السر .

[للتسجيل و الحصول على حساب تحدي الخاص بك، اضغط هنا، ثم اتبع التعليمات](#)

ملاحظة هامة: موظفي تحدي للألعاب لن يطلبوا منك كلمة السر الخاصة بك، لا تقم بمشاركة معلومات حسابك مع أي شخص آخر.

الحصول على اللعبة

يحتوي الموقع الإلكتروني لأساطير القوة (<http://rom.tahadi.com>) على عدد من الطرق لتحميل اللعبة، و اعتمادا على المكان الذي تتواجد فيه ، قد تكون هناك طرق أخرى للحصول على اللعبة، قد تتوفر في بعض البلدان نقاط توزيع حيث يمكنك ان تحصل على اللعبة ، و يمكنك أيضا طلب دي في دي مباشرة مقابل الحد الأدنى من الرسوم. عبارة عن رسوم التوصيل، قم بزيارة الموقع الإلكتروني وانقر على "احصل على دي في دي " .

تثبيت اللعبة

ضع جميع ملفات تطبيق التثبيت في دليل واحد على القرص الصلب وتشغيل Setup.exe، سيبدأ التطبيق بالعمل، اتبع الإرشادات الموضحة.

ملاحظة هامة: لتتمكن من تثبيت ولعب أساطير القوة بشكل صحيح ، سوف تحتاج إلى مساحة حرة 2 جيجابايت على الأقل في محرك الأقراص C و ينطبق هذا حتى لو قمت بتثبيت اللعبة في محرك أقراص آخر هذه المساحة هي المساحة اللازمة لفك ضغط اللعبة، و تثبيت الباتشات و التحديثات من تحدي للألعاب.

تحديث و بدأ اللعبة

إبدء تطبيق Asateer Al Khawah.exe لبدء اللعبة،يقوم هذا التطبيق بتحميل الباتشات والتحديثات من الخادم تلقائيا لضمان أنك تلعب بأخر اصدار من اللعبة.

يمكنك أيضا قراءة آخر الأخبار عن أساطير القوة هنا.انقر على أي عنوان لإطلاق شاشة متصفح جديدة ومعرفة المزيد، بمجرد اكتمال عملية التحديث ، سوف يصبح زر "ابدأ" سوف قابلاً للنقر، انقر على الزر لاطلاق اللعبة المحدثة.

أحيانا ستلاحظ أن اللعبة توقف عملية التحديث على نسبة 79 % .وهذا أمر طبيعي، حيث يقوم التطبيق بتحديث الملفات كبيرة الحجم عند نسبة 79 %، قم بتحضير فنجان من القهوة و الاسترخاء، فإذا لم يتوقف جهاز الكمبيوتر عن العمل بشكل عام ، فهذا يعني أن التطبيق نفسه يعمل، فاسمح للتطبيق بأن يؤدي عمله.

الدخول الى اللعبة للمرة الأولى

بعد النقر على زر "ابدأ" في واجهة التطبيق ، تظهر شاشة الدخول الى اللعبة، قم بإدخال اسم المستخدم الذي استخدمته للتسجيل وكلمة المرور.

ملاحظة : إذا كنت تلعب من جهاز كمبيوتر عام مثلاً في مقهى للانترنت ، فمن الأمان استخدام لوحة المفاتيح الافتراضية بدلا من كتابة كلمة المرور، هذا يمنع البرامج الضارة من الكشف عن وسرقة كلمة السر الخاصة بك.

إختيار الخادم

ما أن يتم تسجيل الدخول بشكل صحيح ، انقر فوق اسم الخادم "Nafas Al-Tinneen" ثم انقر على "تأكيد"، للدخول إلى الخادم.

يمكنك وضع علامة في الخانة التي تقول "تسجيل الخادم" بحيث لا تحتاج الى اختيار الخادم في كل مرة.

اختيار كلمة مرور ثانوية

كلمة السر الثانوية مطلوبة للمعاملات التي تشمل حذف الشخصية الخاصة بك أو استخدام متجر الادوات، كلمة المرور هذه هي طبقة إضافية من الأمان لك. ففي حال قام شخص بتسجيل الدخول إلى حسابك ، فإنه لا يزال بحاجة إلى كلمة المرور الثانوية لاستخدام متجر الأدوات أو حذف الشخصية الخاصة بك.

ملاحظة هامة: مثلها مثل كلمة المرور الأساسية، موظفي تحدي للألعاب لن يطلبوا منك كلمة السر الخاصة بك، لا تقم بمشاركة معلومات حسابك مع أي شخص آخر.

إنشاء الشخصية الخاصة بك

اختيار التصنيف

في أساطير القوة، لديك القدرة للإختيار من الشخصيات الأساسية: المحارب الشجاع، الكشاف المكار، السفاح الرشيق، النفاث الحكيم، الفارس النبيل، الشامان الرفيق، الدرويد العظيم و المقاتل الغامض. من المستوى 10، يمكن لأي لاعب إضافة وظيفة ثانوية لشخصيته. هذا يسمح للعديد من التركيبات لكل اللاعبين.



المحارب	الكشاف	السفاح	النفاث	الشامان	الفارس
لا يتعد المحارب من ارض المعركة ابدا	دقتهم الباردة مع القوس و السهم هي أهم شيء في اختصاصهم	السفاحون هم من أسرع الشخصيات و لديهم العديد من الحيل	هم الخبراء و الحكماء- المعرفة هي القوة التي يثقون بها	الشامان يستخدمون قوة إرادتهم لمساعدة المحتاجين	الفرسان يستطيعون حمل الدروع الكبيرة و استخدام الأسلحة الثقيلة

- هنالك ستة وظائف متاحة للإختيار في أساطير القوة، كل واحد يمثل نمط نموذجي من اللعب ، وتلعب أدوار هامة عندما تلعب في مجموعات.

1. **النفاث:** هو سيد استخدام العناصر في أساطير القوة .وهو متخصص في استخدام قدرته على التعامل مع النار و البرق و قدرة لا مثيل لها في إحداث الضرر عن بعد، مرتديا الملابس فقط ، فإن دفاعه عن الوحيد هو مهارته وقوته في الهجوم.

- نوع الضرر:** ضرر عن بعد باستخدام العناصر.
- قيود السلاح:** الصولجانات ، الطلاس ، أو العصي المستخدمة بيدين.
- قيود الدرع:** الملابس فقط.
- دوره في المجموعة:** محدث ضرر باستخدام العناصر.
- تلخيص:** إذا كانت هذه هي المرة الأولى التي تلعب فيها أساطير القوة ، فإن النفاث هو اختيار جيد لأنه من السهل التقدم به من ناحية المستويات ، و واضح إلى حد ما للعب به منفردا، قم باختيار هذه الوظيفة إذا كانت فكرة احداث أطنان من الألم عن بعد تروق لك.

2. **الفارس:** هو حامي الفريق، وهو متخصص في مهارات الإدارة و الضوء من اجل الحفاظ على تركيز الوحوش عليه ، وتجنب أعضاء الفريق الأكثر هشاشة من الموت المحقق، مرتديا الدرع الثقيلة و حيويته التي لا مثيل لها ، فإنه يمتص كميات هائلة من الضرر بسهولة.

- a. **نوع الضرر:** القتال البدني / و استخدام العناصر.
- b. **قيود السلاح:** السيوف المستخدمة بيد واحدة و بيدين ، و الهراوات و المطارق المستخدمة بيدين.
- c. **قيود الدرع:** لا توجد، الوظيفة الوحيدة التي يمكنها ارتداء الدرع الفولاذي و استخدام الدرع لزيادة تخفيف الضرر.
- d. **دوره في المجموعة:** هي وحدة المدرعات الخاصة بالمجموعة.
- e. **تلخيص:** هذه الوظيفة أكثر صعوبة في اللعبو للوصول الى تحقيق أقصى قدر من الأضرار تتطلب التسلسل المناسب للمهارات، و يعادل ذلك أهميته في المجموعة، فقط الفارس لديه نقاط الصحة و الدرع اللازمين للوقوف في وجه الزعماء و ابقائهم مشغولين، اللاعبين الذين يفضلون ان يكونوا في المقدمة ، و أن تكون زمام المبادرة في تنفيذ التكتيكات في ايديهم هم الأنسب للفرسان.

3. **السفاح:** هو قاتل الماكرة في الأحرف الرونية من عل. المحتالين هم من الاختصاصيين إلحاق الضرر قريبة المدى. فهي تعتمد على السرعة والأساليب الضارة مثل هجماتهم المباغته و السُموم على إلحاق الضرر مؤثرة هي معروفة ل فقط معتدلة مدرعة في الجلود ، وأنها تعتمد على خفة الحركة و التهرب من دفع لتجنب الضرر.

- a. **نوع الضرر:** القتال البدني.
- b. **قيود السلاح:** السيوف و الخناجر المستخدمة بيد واحدة فقط.
- c. **قيود الدرع:** الملابس و الجلد فقط.
- d. **دوره في المجموعة:** احداث الضرر البدني، الأفخاخ، و الاستطلاع.
- e. **تلخيص:** هذه الوظيفة هي أيضا وظيفة يصعب اللعب بها بسبب انخفاض قيمة الضرر المحدث الاساسية، فهي تتطلب الممارسة و المعرفة و السيطرة على التركيبية و التسلسل الصحيح للمهارات ، و السُموم ، و التكتيكات لتحقيق الاستفادة القصوى من هذا القاتل الخفي، و لكن لا تخطئ الفهم فان السفاح الجيد هو كابوس لأي منافس قليل التدريب.

4. **الكشاف:** هو سيد الهجوم طويل المدى، مسلحا بقوسه يمكنه احداث اضرار عن بعد لا مثيل لها في أي وظيفة أخرى، هذا بالإضافة إلى مجموعة درع معتدلة تضمن الحصول على أفضل نسبة بقاء على قيد الحياة مقارنة مع الوظائف الأخرى، مهاراتهم في الاكتشاف أيضا توفر حماية ضد الخصوم المخفيين.

- a. **نوع الضرر:** ضرر بدني عن بعد / باستخدام العناصر (جزئيا).
- b. **قيود السلاح:** السيوف المستخدمة بيد واحدة فقط و الخناجر للهجوم البدني، و القوس و القوس و النشاب للهجوم بعيد المدى.
- c. **قيود الدرع:** الملابس و الجلد فقط.
- d. **دوره في المجموعة:** احداث الضرر عن بعد.
- e. **تلخيص :** هذا اختيار جيد لأولئك الذين يحبون أن يكونوا مكتفين ذاتيا ، و يبحثون عن وظيفة أقل صعوبة للعب. وفي حين أنه من السهل أن تبدأ ككشاف فمن الصعب احترافه. ولكن المكافأة تستحق كل هذا العناء ، و الكشاف الذي تم

تحضيره بشكل جيد سوف يكون قادرا على بذل المزيد من الجهد والبقاء على قيد الحياة أفضل من أي وظيفة أخرى.

5. **الشامان:** هو المعالج و مسترد نقاط الصحة في أساطير القوة، ويستخدم سيطرته على مكونات المياه لمعالجة الآخرين، وزيادة احصائياتهم الأساسية ، و استرداد نقاط صحتهم عندما تكون إصابتهم كبيرة جدا .ورغم أن العديد من مهاراته تدور حول دعم الآخرين ، فإنه يمكن تحويل سيطرته على مكونات المياه إلى ضرر أيضا.

- a. **نوع الضرر:** ضرر باستخدام العناصر عن بعد.
- b. **قيود السلاح:** الصولجانات و الطلاسم و العصا المستخدمة بيدين.
- c. **قيود الدرع:** الملابس فقط، و يمكن استخدام الدرع لزيادة نسبة البقاء على قيد الحياة.
- d. **دوره في المجموعة:** المعالج و الاحتياطي.
- e. **تلخيص :** خيار آخر جيد للاعبين الجدد ، حيث لديه مجموعة من المهارات الهجومية مباشرة مقترنة بالعديد من المهارات التي تساعدهم في الحفاظ على أنفسهم وغيرهم على قيد الحياة، دوره الحيوي في أي مجموعة أيضا يجعله مرغوب جدا بين الفرق.

6. **المحارب:** هو سيد الأسلحة في أساطير القوة. وهو متخصص في بناء وتوجيه الغضب، لاجداث كميات هائلة من الأضرار من مسافة قريبة، بالإضافة الى قدرته على استخدام معظم أنواع الأسلحة والدروع ، المحارب هو الأفضل فيما يتعلق بالقتال البدني، و يفضل القتال وجها لوجه مع خصمه.

- a. **نوع الضرر:** القتال البدني.
- b. **قيود السلاح:** السيوف المستخدمة بيد واحدة و بيدين، الفؤوس المستخدمة بيد واحدة و بيدين، الهراوات المستخدمة بيد واحدة و بيدين، المطارق المستخدمة بيد واحدة و بيدين، العصا، و الصولجانات، و الخناجر.
- c. **قيود الدرع:** الملابس و الجلد، و الزردية.
- d. **دوره في المجموعة:** القتال البدني مع نسبة بقاء على قيد الحياة كبيرة.
- e. **تلخيص :** خيار آخر جيد للاعبين الجدد ، فمهاراته الهجومية مع تعددها فهي واضحة و تركز على الضرر البدني، مدرعا بالزردية، فهو مقاتل شرس، و متعة للاعبين الذين يريدون النظر في وجه اعدائهم مباشرة اقبل ان يقحموا سلاحهم فيه.

ينبغي أن يعتمد اختيارك على أسلوب اللعب الخاص بك، هذه اللعبة هي لعبة لعب الأدوار (RPG) ، واختيارك لوظيفة ما سيؤثر على قدرتك على انجاز أحد البطولات، ولكن لا تقلق، يمكنك إنشاء ما يصل إلى 8 شخصيات قي اساطير القوة ، لذا لا تتردد في تجربتهم جميعاًم بايصالهم إلى مستوى 5 ثم اتخذ قرارا واحدا يأخذ على حسب ميلك وشاهده ينمو في القوة والسلطة.

تخصيص الشخصية الخاصة بك

بمجرد اختيار الوظيفة ، و المضي قدما في تخصيص الشخصية الخاصة بك .هناك العديد من الخيارات التي يمكنك التحكم بها باستخدام الأسهم الموجودة على الجانب الأيسر، خيارات التخصيص هي تجميلية و شكلية و لا تأثر على اللعبة و طريقة اللعب .يمكنك أيضا استخدام الماسات، لتعديلها لاحقا.

لا تنسى اختيار اسم جيد وقوي لنفسك، يمكنك اختيار اسم باللغة الانجليزية أو العربية.

ما أن قمت بتحديد خياراتك ، انقر فوق "إنشاء" ، إذا كان الاسم الذي قمت باختياره متاح ، فإنك الآن على بعد لحظات فقط من عالم أساطير القوة،

انقر "موافق" بعد ظهور رسالة تأكيد أنه تم إنشاء الشخصية الخاصة بك ، ثم انقر على الزر " ادخل العالم" الموجود تحت الشخصية الخاصة بك، و ابدأ المغامرة.

أساسيات اللعبة و المقدمة التعليمية (Tutorial)

شارك في المقدمة التعليمية (Tutorial)

عند ظهورك أول مرة داخل عالم اللعبة ، فستكون في منطقة جبال الرياح، سيتم اعطاءك خيار أخذ المقدمة التعليمية، يجب عليك قبول هذا العرض لأنه سوف يوفر لك بعض المكافآت اضافية و مقوي (بف) لجعلك أقوى وجعل العبور من خلال المستويات الأولى كعبور النسيم.

انقر على 'موافق' لدخول المقدمة التعليمية، ما أن قمت بقبول العرض، ستنتقل للعبة فوراً الى منطقة التدريب.

المقدمة التعليمية الجزء 1 – التحكم في الكاميرا

المقدمة التعليمية سوف تطلب منك اولا الوصول الى العلم، طبعا ، من الممكن أن لا يكون العلم مرئيا بالنسبة لك، لذلك ستحتاج إلى ضبط عرض الكاميرا. و ستقوم المقدمة التعليمية في اللعبة بعرض بعض المعلومات على الشاشة، اضغط على 'التالي' أو 'تأكيد' كلما رأيتها. **اضغط مع مواصلة الضغط على زر الفأرة الأيمن وتحريك الفأرة**. وهذا ما يسمى بالسحب الأيمن ، وهو الأسلوب الافتراضي للسيطرة على الشخصية الخاصة بك / و زاوية عرض الكاميرا، السحب الأيمن يمينا و يسارا يحرك الكاميرا جنبا إلى جنب ، والسحب الأيمن صعودا وهبوطا يحرك الكاميرا الى الاعلى و الاسفل .عند استخدام السحب الأيمن تتحرك الشخصية الخاصة بك باتجاه حركة الكاميرا اتوماتيكيا.

اضغط مع مواصلة الضغط على زر الفأرة الأيسر وتحريك الفأرة. السحب الأيسر يعمل بالطريقة ذاتها تقريبا التي يعمل بها السحب الايمن إلا أن الشخصية الخاصة بك تحتفظ بالاتجاه الأصلي الذي كانت تواجهه، هذا يسمح لك بتغيير زاوية عرض الكاميرا مع الاحتفاظ باتجاهك حتى اثناء الركض.

المقدمة التعليمية الجزء 2 – الحركة

لديك خياران.

حدد اي منطقة على الأرض باستخدام الزر الايسر للفأرة للانتقال إليها، وهذا ما يسمى "انقر للتحرك"، انها بسيطة و تؤدي المهمة.

استخدام المفاتيح، W A S D، و ينبغي ان يكون لاعبي ألعاب اطلاق النار و الحركة (FPS) ان يكونوا على دراية تامة بهذا الترتيب و هذا هو الوضع الموصى بها للعب لأنه يوفر أفضل مستوى لتحديد المواقع و التحكم بالكاميرا.

قم بتجربة كلتا الطريقتين، إلا أننا نوصي بشدة بمحاولة التعود على طريقة لوحة المفاتيح لأنها سوف تعزز طريقة اللعب الخاصة بك ومستوى التحكم، إذا قررت استخدام لوحة المفاتيح، قم بتعطيل "انقر للتحرك" في واجهة قائمة الإعدادات.

المقدمة التعليمية الجزء 3 – المهمات الجزء 1

حاليا، من المفترض ان تكون اتممت عملية الحركة الى العلمين، المقدمة التعليمية ستقوم باعطائك تعليمات للبحث عن احد الشخصيات و التحدث معها.

ملاحظة هامة: اتمام المهمات هو جزء أساسي من لعبة اساطير القوة. حل المهمات و الانتهاء منها هو أفضل وسيلة للارتقاء إلى المستويات واكتساب القدرات والمعدات اللازمة التي تحتاجها للنجاح، خلافا لـ MMORPGs الأخرى، والتي تتطلب منك قتل ملايين الوحوش للارتقاء لمستوى أعلى، فان اساطير القوة تستخدم طريقة المهمات، على الرغم من أن الوحوش تعطيك أيضا نقاط خبرة (XP) و تسقط بعض المواد، اتمام المهمات (الذي غالبا ما يتضمن قتل عدد من الوحوش) يعتبر أفضل للاسباب التالية:

- 1. يعطي نقاط خبرة اكثر من القتل العشوائي**
- 2. يعطي مواد افضل من القتل العشوائي**
- 3. يتقدم بتسلسل القصة**
- 4. اكثر متعة من القتل العشوائي فقط**

خارج المنزل توجد شخصية لعبة غير مشتركة في اللعب (NPC)، و هي الشخصيات التي لا يتحكم فيها لاعب، بل يتحكم فيها الخادم. اسم هذه الشخصية هو (روبين)، و سوف تلاحظ وجود علامة تعجب عائمة فوق رأس الشخصية.

ملاحظة هامة: علامة التعجب الطافية فوق راس الشخصيات، هي العلامة المحددة للمهمات، كلما رأيت احدها فان ذلك يعني ان هنالك مهمة متوفرة.

انقر بالزر الأيمن على NPC لمعرفة المزيد عن المهمة. سوف تحتاج إلى الوقوف بجانب الشخصية من أجل التحدث إليها، عند القيام بذلك بشكل صحيح ، ستفتح نافذة حوار مبينة لك المهمة المطلوبة منك، كل مهمة تحتوي على قصة قصيرة ، ستقدم ملخص ما عليك القيام به من أجل استكمال المهمة، في هذه الحالة ، [روبن] تريد منك أن تساعدنا على التخلص من بعض العناكب التي أصبحت تشكل تهديدا في المنطقة.

انقر على (قبول المهمة: هزيمة العناكب) لتفعيل المهمة. ربما تحتاج الى النزول بالصفحة الى الاسفل للعثور على زر (قبول المهمة). يوجد شريط تمرير في الجانب الايمن من نافذة المحادثة ليتمكنك من النزول الى الاسفل.

ما ان قمت بقبول المهمة ، سيأتي NPC اخر اسمه ميثرا (كلب متحدث!) راکضا من داخل المنزل و سيتطلب منك ان تتبعه، سيدلك على مكان العناكب، قم باستخدام مفاتيح التحكم المذكورة في الجزء أعلاه لتتمكن من اتباع الكلب الى العناكب التي تحتاج الى قتلها من اجل اتمام المهمة.

المقدمة التعليمية الجزء 4 – اساسيات القتال

أخيرا ، حان وقت بعض من العنف، إذا كنت قد اتبعت الكلب بشكل صحيح ، فسنأتي منطقة مفتوحة فيها عدد قليل من الكلاب غير المتحدثة التي تقاتل بعض العناكب، لنقتلها كلها!

اضغط على مفتاح (TAB) على لوحة المفاتيح لاستهداف أقرب عنكبوت. يمكنك أيضا النقر المزدوج على وحش لاستهدافه، ولكن استخدام (TAB) هو طريقة المحترفين .إذا ضغطت (TAB) مرة أخرى ، فستقوم بالتحويل خلال جميع الأهداف من الأقرب إلى الأبعد، ستلاحظ أن صورة صغيرة للهدف الخاص بك سوف تظهر على الجزء العلوي من الشاشة.

اضغط '1' لاستخدام مهارة الهجوم الأساسية، افتراضيا ، سيتم تعيين مهارة الاعتداء البدني على الرقم 1، الآن اضرب العنكبوت !

ملاحظة هامة: هذه هي الطريقة لاستخدام المهارات في اساطير القوة، تحديد الهدف سواء ان كان وحشا او لاعبا آخر ثم تطبيق المهارة.

لاحظ صف المربعات مع الأرقام في الجزء السفلي من الشاشة، هذه تبين مفاتيح الاختصار الخاصة بك ، وبشكل افتراضي يتم تعيينها إلى صف مفاتيح الأرقام على لوحة المفاتيح، بعضها يحتوي على رموز، تمثل هذه الرموز المهارات المتاحة التي يتم تعيينها إلى مفاتيح التشغيل السريع، البقية فارغة في انتظار نمو شخصيتك في القوة والسلطة حتى تتمكن من الحصول على المزيد من المهارات و تخصيصها باستخدام المربعات الفارغة، افتراضيا ينبغي أن يكون لديك 3-4 مهارات معينة من قبل ، قم بتجربتها جميعا على العناكب البشعة، و شاهدها تتساقط امام قوتك، يمكنك ايضا النقر بالزر الايمن للفارة على الرموز في مفاتيح التشغيل السريع الخاصة بك.

ما ان قمت بقتل جميع العناكب الصغيرة ، فإن ملك العناكب سيظهر!، قم بقتله باستخدام مهاراتك. يمكنك تجاهل العناكب الأصغر التي اتت مع ملك العناكب للكلاب لتتهم بها و التركيز على الملك العنكبوت.

ما ان قتلت ملك العنكبوت ، سيظهر نص لاعلامك بانك قد أكملت متطلبات المهمة.

المقدمة التعليمية الجزء 5 – المهمات الجزء 2

الآن انت قمت باكمال متطلبات المهمة ، ولكنك لم تكمل المهمة بعد، فأنت في حاجة لتقديم المهمة مرة أخرى إلى روبن من أجل الحصول على نقاط الخبرة والمكافآت المخصصة لهذه المهمة، استخدم الحركة ومهارات الكاميرا لتتمكن من العودة الى روبن. ستلاحظ أن هذه المرة لديها على علامة تأكيد عائمة فوق رأسها.

ملاحظة هامة : علامة التأكيد هي السمة المميزة لاستكمال المهمة. كلما رأيت واحدة ، فهذا يعني أن NPC سيتلقى المهمة الكاملة منك ويعطيك مكافأتها.

انقر بزر الفأرة الايمن على [روبين] مرة أخرى ، انقر على روبن سيفتح نافذة الحوار. هذه المرة فانها تقول الكثير من الاشياء حول مهارتك وكيف أنها شاكرة لك، المهم ! ما يهم هو أن لديها نقاط خبرة و مواد لتختار منها من أجلك ! يمكنك التمرير للأسفل لرؤية ما ستعطيك.

انقر على "اكمال المهمة : هزيمة العناكب" لتقدم المهمة. عندما تقدم المهمة ، ستطلب منك أن تختار بين اثنين من الحلقات.

إذا كنت أحد من وظائف الضرر باستخدام العناصر ، اختر حلقة المانا المعدنية، اما اذا كنت احد من وظائف الضرر البدني فاخر حلقة نقاط الصحة المعدنية (اخير و سنوضح السبب لاحقا)، اضغط على خيارك ثم انقر تأكيد.

مبروك! لقد أكملت للتو مهمتك الأولى في اساطير القوة. بالإضافة إلى الحلقات ، روبن ستمنحك أيضا فرسا للقيام ليساعدك في رحلتك الأولى ، وكذلك مقوي (بف) أنيق لمساعدتك في رحلتك. سنقوم بشرح هذه الاشياء بمزيد من التفصيل في الأجزاء اللاحقة من هذا الدليل.

بعد بضع ثوان ، سوف تقوم روبن بنقلك الى جبال الرياح لمواصلة المغامرة.

الجزء التالي هو تفصيل لتفسير مفاهيم أكثر أهمية ونصائح حول كيفية الارتقاء بمستوى سريع وفعال.